Guion del Juego: Días de Patuelo

Pantalla de título: Días de Patuelo

Narrador: "¡Bienvenido a 'Días de Patuelo'! Aquí, Kevin, tu adorable pato, espera tu compañía. ¿Estás listo para sumergirte en esta aventura?"

**ESCENA 1: Pantalla Principal**

Vista de Kevin en su estanque con botones de acciones alrededor.

Botones visibles:

Alimentar

Dormir

Baño

Vacunar

Jugar

**ESCENA 2: Alimentación**

Al seleccionar el botón "Alimentar", se muestra un menú con opciones.

Narrador: "¡Kevin tiene hambre! Elige entre diferentes comidas para hacerlo feliz."

Opciones de menú:

Manzana

Banano

Jugo

**ESCENA 3: Descanso**

Al seleccionar el botón "Dormir", se muestra un menú con opciones de descanso.

Narrador: "Zzz... Kevin necesita descansar. Asegúrate de que duerma plácidamente."

Opciones de menú:

Apagar la lampara

Sueño profundo

**ESCENA 4: Baño**

Al seleccionar el botón "Baño", se muestran diferentes opciones.

Narrador: "¡Uy! Parece que Kevin necesita refrescarse. Ayúdale a limpiar sus plumas."

Opciones de menú:

Ducha

Jabón

**ESCENA 5: Vacunación**

Al seleccionar el botón "Vacunar", se muestra un menú de vacunación.

Narrador: "Ayuda a Kevin a recuperarse, ¡está enfermo!"

Opciones de menú:

Botiquín

Medicinas

Vacunas

**ESCENA 6: Juego**

Al seleccionar el botón "Jugar", se muestra un menú con opciones de juegos.

Narrador: "Kevin desea divertirse. ¡Pasa un buen rato con él!"

Opciones de menú:

Pelota

Acariciar